**Se tiene un sistema de gestión de venta de automóviles. Para ello se usan las siguientes estructuras:**

| typedef struct {  automovil dato;  struct nodoAuto \* siguiente;  } **nodoAuto**; | typedef struct {  char patente[6];  int valor;  char marca[10];  } **automovil**; |
| --- | --- |

**Realizar las siguientes funciones:**

1) nodoAuto \* **crearNodo** (automovil auto).

Crea un nodo de tipo nodoAuto \*.

2) void **agregarFinal**(**nodoAuto \* \* lista**, nodoAuto \* nuevo).

Agrega un nuevo nodo al final de la lista (utilizando puntero doble)

3) int **insertarCelda**(automovil A [ ], int dim, automovil dato, int validos). Inserta el nuevo automóvil en el arreglo, de manera de conservarlo ordenado por **valor** en forma creciente. **válidos** es la cantidad de datos que tiene el arreglo y retorna validos+1. Al inicio **validos** vale 0.

4) void **agregarMuchos**(**nodoAuto \* \*** lista).

Esta función pide al usuario el ingreso de los datos de un automovil, crea un nodo y lo agrega al final de la lista (invocando a la función 2).

5) int **pasar**(nodoAuto \* lista, automovil A[ ], int dim).

Esta función pasa el contenido de la lista al arreglo A, de forma de crear un arreglo ordenado. Para ello debe recorrer la lista e insertar los datos al arreglo usando la función 3.

6) void **mostrarArregloRecursivo**(automovil A[ ], int i, int pos).

Muestra el arreglo en forma recursiva, desde la posición cero hasta la posición pos. El parámetro i representa la posición actual del arreglo a mostrar.

7) Hacer una función **recursiva** que **sume** el valor de los automóviles de la lista que tengan patente “**par**”. Además, deberá pensar una **función** que determine si la patente es **par o no**. (Aclaración: las patentes tienen el formato “**AAA123**”, piense cómo hará para evaluar si el componente numérico es par o impar).

8) Hacer una función **main**() para usar lo anterior.